|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  | |  | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
|  |  | | | | |  |  |  | |  | |
|  | | | |  | | | | | | | |
|  | | |  | | | | | | | | |
|  | | | | |  | | | |  | |  |

Se incorporará un apartado por cada uno de los módulos o unidades formativas a describir y que componen la unidad formativa:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MÓDULO FORMATIVO o UNIDAD FORMATIVA** | | | |
| **Código MF/UF:**: | **1302** | **Denominación:** | **CREACIÓN DE PÁGINAS WEB CON EL LENGUAJE DE MARCAS** |
|  | | | |

1. Denominación de la prueba práctica

* Creación de páginas web

1. Objetivos específicos a los que responde la practica (capacidades)

* Realizar páginas web para presentar información utilizando herramientas de edición Web, utilizando el lenguaje de marcas.

1. Definición de la práctica:

* Descripción: La práctica consiste en la creación de un sitio Web utilizando lenguaje de marcas acuerdo con las directrices marcadas en la prueba.
* Medios para su realización: Un sistema microinformático con editores de texto y navegadores Web.
* Instrucciones:
* Crear la página Web básica de acuerdo al modelo mostrado en la práctica utilizando un editor de texto.
* Realizar las modificaciones en la página Web creada según las instrucciones indicadas en la práctica utilizando un editor de texto.
* Comprobar el correcto funcionamiento de la página elaborada en un navegador Web.
* Duración: 180 minutos

1. Evaluación de la práctica (Lista de verificación u Hoja de evaluación)

* Resultados que hay que demostrar (criterios de evaluación). Se refieren a las actividades de la práctica a evaluar.
* Crear con código la estructura correctamente de una página HTML5
* Diseñar la aplicación para su funcionamiento
* Funcionamiento de los enlaces y navegación
* La importancia de cada actividad con respecto al total.
* Prueba valorable en conjunto con valor de 10 puntos.
* Indicadores de logro. Son los indicadores con los que se evalúa la práctica (autonomía, resultados, proceso, tiempo, seguridad, limpieza…).
* Presentar el código de programación de forma legible para su procesamiento(máximo: 2puntos)
* Limpieza de código (Máximo: 4 puntos)
* Funcionamiento de la página web (Máximo: 4 puntos)
* Escalas de desempeño. Son las escalas de puntuación de cada indicador.
* Escala de cotejo y escala graduada en cada indicador de logro. Puntación mínima exigida para considerar “apto” en la prueba: 5 puntos.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PUNTUACIÓN** | | | **INDICADORES**  **RESULTADOS** | | **EJECUCIÓN** | | **COMPROBACIÓN** | | **TIEMPOS** |
| **MÁXIMA** | **OBTENIDA** |  | |  | |  | |  | |
| 2 |  | Creación de la estructura | | Crea correctamente del código escrito en el editor de texto: 1 | | - El código se encuentra legible: 0,5  - No es legible : 0 | | -menos de 60 minutos: 0,5  -más de 60 minutos: 0 | |
| 4 |  | Colocación de las ordenes concretas de optimización. | | Optimización de los aplicación en la página: 2 | | - Se encuentra optimizada: 1,5  - No se encuentra optimizada: 0 | | - menos de 60 minutos: 0,5  -más de 60 minutos: 0 | |
| 4 |  | Funcionamiento de los de los enlaces | | Funcionalidad de la navegación con los enlaces de la página: 2 | | -Los enlaces funcionan: 1,5  -No funcionan: 0 | | -menos de 60 minutos: 0,5  -más de 60 minutos: 0 | |

## Hoja de evaluación de prácticas:

Módulo formativo/ unidad formativa: Creación de páginas Web con el lenguaje de marcas

Nombre de la prueba: Creación de páginas Web

**Nombre del alumno**:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FACTORES** | **PUNTUACIÓN MÁXIMA** | **PUNTUACIÓN OBTENIDA** | **OBSERVACIONES** |
| **EJECUCIÓN** | 5 |  |  |
| **COMPROBACIÓN** | 3,5 |  |  |
| **TIEMPO** | 1,5 |  |  |
| **TOTALES** | 10 |  |  |

**Prueba práctica.**

1.- Escribir el código HTML necesario para la creación de la siguiente página Web básica.

Tenga en cuenta lo siguiente:

* Crearemos en total 5 archivos html enlazados entre sí.
* La página web será un cuento infantil.
* El cuento debe tener como mínimo un folio y medio, y máximo tres folios.
* El título del cuento debe aparecer en la barra de título del navegador.
* Utilizar como fondo una imagen o un color adecuado al cuento.
* Utilizar combinaciones de colores para el texto.
* Sustituir los símbolos especiales y los caracteres acentuados por las secuencias de escape correspondientes.
* Utilizar líneas horizontales, cabeceras, negritas, cursivas, alineaciones diferentes, estilos lógicos, etc…
* Utilizar y combinar todas las etiquetas posibles, de las vistas hasta el momento, para crear una página infantil atractiva, elegante y fácil de leer.
* Guarde el sitio web terminado y todos sus archivos en una carpeta con el nombre “curso\_unidadformativa\_nombre”. Ejemplo: IFCD0110\_UF1302\_ana garcia”